

Утверждаю  
Директор ООО «Фабрика инноваций и решений»

20 января 2023 г.

В.Ю.Гладких



## Правила проведения закрытого публичного конкурса «Innowise Programming Contest 2023»

### Основные положения

1. Закрытый публичный конкурс «Innowise Programming Contest 2023» (далее — Конкурс) организуется ООО «Фабрика инноваций и решений», 210032, г. Витебск, пр-т Строителей, д. 11а, оф. 209, УНП 190961014 (далее — Организатор).
2. Конкурс проводится для стимулирования интереса граждан к работе в сфере высоких технологий, укрепления престижа профессии разработчика программного обеспечения, повышения уровня заинтересованности потенциальных соискателей вакансий в трудоустройстве в компанию Организатора.
3. Регистрируясь для участия в Конкурсе, участники обязуются соблюдать настоящие Правила. За несоблюдение Правил участники и их команды могут быть дисквалифицированы.

### Участники Конкурса. Регистрация для участия в Конкурсе

4. К участию в Конкурсе допускаются команды из трех человек, в состав которых могут входить только обучающиеся высших и средних специальных учебных заведений Республики Беларусь.
5. К внеконкурсному выполнению заданий отборочного и финального этапа Конкурса Организатором могут быть допущены команды, не претендующие на получение награды (далее — внеконкурсные команды).

Внеконкурсные команды выполняют задания отборочного и финального этапа Конкурса с целью проверки собственных знаний и навыков, получения опыта участия в подобных соревнованиях, но не значатся в основном зачете и не претендуют на награду.

6. Один участник может входить в состав не более чем одной команды, в том числе внеконкурсной.
7. Регистрация для участия в Конкурсе открыта с 31 января 2023 года до начала отборочного этапа Конкурса. Участники могут регистрироваться по своему выбору для участия в Конкурсе либо в качестве команды, участвующей вне Конкурса.

Участники регистрируются для участия в Конкурсе, указывая в форме регистрации полный состав участвующей команды, её название, тип её участия (в рамках Конкурса или внеконкурсное), а также персональные данные её участников: имя и фамилию, дату рождения, учебное заведение и адрес электронной почты, по которому Организатор может связаться с участником по вопросам, связанным с проведением Конкурса.

Команды, которые не заполнили форму регистрации, будут считаться не зарегистрированными. Организатор оставляет за собой право признать команду, не заполнившую форму Организатора, внеконкурсной.

## Стоимость участия в Конкурсе

8. Участие в Конкурсе является бесплатным для всех команд независимо от результатов этапов Конкурса или типа регистрации команды и не требует осуществления заказа, приобретения или использования товаров (работ, услуг) Организатора.

## Структура Конкурса

9. Конкурс проводится в два этапа: отборочной этап и финальный этап.

Отборочный этап проводится в дистанционном формате с использованием глобальной компьютерной сети Интернет (далее – сеть Интернет). Финальный этап проводится в очном формате.

10. Все команды (в том числе внеконкурсные) имеют право участвовать в отборочном этапе Конкурса.

11. Право участия в финальном этапе Конкурса получают следующие команды:

- все команды, зарегистрированные для участия в Конкурсе, в составе которых входят как минимум два участника, которые получили право участия в каких-либо финальных соревнованиях International Collegiate Programming Contest World Finals, проходящих (проходивших) не позднее 11 февраля 2022 года;
- несколько команд, зарегистрированных для участия в Конкурсе, которые показали наилучшие результаты в отборочном этапе Конкурса и не подпадают под действие предыдущего пункта.

Количество команд, получающих право участия в финальном этапе Конкурса согласно первой части настоящего пункта Правил, не может быть менее 15 и более 20. Точное количество таких команд определяется Организатором по результатам отборочного этапа.

По решению Организатора право внеконкурсного участия (как очного, так и дистанционного) в финальном этапе Конкурса может быть дополнительно предоставлено другим командам.

12. Сроки проведения этапов Конкурса:

Начало отборочного этапа — 11 февраля 2023 года 11:00 (UTC+3).

Окончание отборочного этапа — 11 февраля 2023 года 16:00 (UTC+3).

Финальный этап Конкурса пройдет 25 февраля 2023 года согласно расписанию финального этапа, которое будет отдельно доведено до сведения участников.

## Формат этапов Конкурса. Критерии и порядок оценки результатов

13. При проведении каждого из этапов Конкурса командам-участницам предлагается решить от 8 до 15 алгоритмических заданий в течение 5 (пяти) астрономических часов путём отправки файлов в систему автоматического тестирования (далее — Система). Всем командам-участницам будет предложено решить равное количество задач.

На каждом этапе Конкурса жюри в составе четырех человек оценивает правильность выполнения алгоритмических заданий, их условий и дополнительных файлов, обеспечивающих корректную проверку Системой файлов участников согласно условиям заданий.

Участники получают данные для авторизации в Системе до начала этапа. В течение всего времени проведения этапа Конкурса участники могут:

- читать условия заданий;
- задавать жюри вопросы по заданиям с помощью Системы;

- использовать персональные компьютеры, материалы, оборудование и письменные принадлежности, разрешенные для использования (в зависимости от этапа соревнования), для выполнения заданий;
- отправлять в Систему файлы («совершать отправки») для решения заданий путём использования ее внутреннего интерфейса;
- совершать другие действия, не запрещенные настоящими Правилами, с целью выполнения заданий.

Файлы, отправленные в Систему для решения заданий, проверяются («тестируются») Системой на соответствие ограничениям заданий. Файлы, отправленные в Систему после момента окончания этапа Конкурса, не учитываются при подведении итогов этапа.

14. Команды упорядочиваются в таблице результатов этапа Конкурса следующим образом:

- среди команд, решивших различное количество заданий, команды, решившие большее количество заданий, считаются показавшими лучшие результаты;
- среди команд, решивших одинаковое количество заданий, команды, имеющие меньшее штрафное время, считаются показавшими лучшие результаты;
- команды, решившие одинаковое количество заданий и имеющие при этом одинаковое штрафное время, могут по решению Организатора и/или жюри считаться показавшими один и тот же результат, либо быть упорядоченными в таблице результатов по какому-либо другому критерию.

Штрафное время для каждой команды определяется как сумма по всем решенным этой командой заданиям величин, равных времени в минутах от начала этапа Конкурса до первого полного решения этого задания этой командой, плюс 20 минут за каждую совершенную отправку по этому заданию, не приведшую к решению этого задания, до первого полного решения этого задания этой командой (кроме решений, не прошедших тесты, указанные в условии задания).

В течение последнего часа этапа Конкурса таблица результатов, как правило, не обновляется.

15. Итоговое место команды по результатам этапа Конкурса определяется как  $N + 1$ , где  $N$  — количество команд, показавших лучший результат, чем данная команда.

Если несколько команд показали одинаковые результаты, то они делят места с  $(N+1)$ -го по  $(N+K)$ -е, где  $K$  — количество таких команд.

Командам, участвующим вне конкурса, места в итоговых результатах этапа Конкурса не присуждаются.

16. Участники могут использовать следующие языки программирования для решения заданий: C++, Java, Kotlin, Python, C#, Pascal.

Для каждого из заданий каждого из этапов Конкурса гарантируется, что оно может быть решено с помощью как минимум одного из перечисленных выше языков программирования, но не гарантируется, что оно может быть решено с помощью каждого из этих языков.

17. Максимальный размер файла для решения задания составляет 65 536 байт. Жюри каждого из этапов Конкурса оставляет за собой право накладывать дополнительные ограничения на количество и размер отправляемых в Систему файлов в зависимости от технических возможностей Системы. О дополнительных ограничениях участники Конкурса извещаются заблаговременно.

18. Непосредственно во время проведения каждого из этапов Конкурса участники могут обмениваться информацией только с другими участниками своей команды, а также с представителями Организатора и/или жюри этапа Конкурса.

До конца каждого из этапов Конкурса участникам запрещается обсуждать идеи решений заданий соответствующего этапа Конкурса и делиться такими идеями и решениями с кем-либо ещё (кроме участников команды Конкурса, в которой состоит участник), а также публиковать свои решения и идеи решений в открытом доступе.

Жюри имеет право дисквалифицировать команду, решения которой имеют явные признаки плагиата.

19. Жюри на каждом из этапов Конкурса вправе:

- при обнаружении ошибок изменять файлы, связанные с условиями заданий, во время проведения этапа Конкурса; в случае существенных изменений файлов жюри обязано уведомлять о них всех участников;
- перезапускать проверку файлов участников для решения заданий любое количество раз при изменении файлов, связанных с выполнением задания;
- не отвечать на вопросы участников, заданные во время проведения одного из этапов Конкурса не с помощью Системы и не связанные с Конкурсом;
- изменять время начала и окончания выполнения заданий, а также удалять задания из набора заданий этапа Конкурса в случае возникновения непредвиденных сбоев тестирующей системы или файлов заданий; жюри обязано уведомлять всех участников о таких изменениях;

20. Жюри на каждом из этапов Конкурса:

- разрабатывает задания и правила оценивания решений командами заданий соответствующего этапа Конкурса;
- оценивает выполнение заданий с помощью Системы;
- рассматривает обращения команд по вопросам, возникшим по результатам оценки выполненных заданий после завершения Конкурса;
- оценивает результаты выполнения заданий командами и определяет победителей Конкурса, информирует об этом команды;
- вносит предложения Организатору Конкурса по награждению победителей и участников;
- проводит разбор заданий с командами Конкурса;
- оформляет документацию по итогам проведения Конкурса.

## Проведение отборочного этапа Конкурса

21. Команды участвуют в отборочном этапе, используя доступ к Системе посредством сети Интернет.

22. Участники одной команды могут обмениваться информацией между собой, как находясь в одном физическом помещении, так и находясь в разных местах, используя различные средства связи для обсуждения. При этом запрещается обмениваться информацией с какими-либо другими участниками отборочного этапа Конкурса, кроме участников той же команды, или третьими лицами, не являющимися представителями Организатора и/или жюри отборочного этапа.

23. Каждый участник отборочного этапа может использовать один персональный компьютер во время выполнения заданий отборочного этапа (таким образом, одна команда может использовать не более трех компьютеров в каждый момент времени). Участники не могут использовать другие электронные устройства, за исключением дополнительных устройств связи (которые в таком случае запрещено использовать в качестве вычислительной техники).

24. Участники отборочного этапа могут использовать любые письменные или печатные источники, или источники в сети Интернет, при условии, что они либо созданы самим участником, либо созданы и опубликованы/распространены строго до начала соревнования, и что это не нарушает других пунктов настоящих Правил (в т.ч. не нарушает лицензий и авторских прав третьих лиц).

25. Организатор и/или жюри не обеспечивают участников отборочного этапа Конкурса персональными компьютерами, какой-либо другой техникой или рабочими местами для выполнения заданий.

26. Результаты отборочного этапа Конкурса будут объявлены в день проведения отборочного этапа Конкурса.

## Проведение финального этапа Конкурса

27. Финальный этап Конкурса проводится по адресу: г. Минск, пр-т Жукова, 29 (БЦ “Красавік”). Команды участвуют в финальном этапе, находясь в одном или нескольких смежных помещениях по адресу проведения финального этапа Конкурса (далее — Площадка).

Финальный этап Конкурса состоит из нескольких обязательных мероприятий, включая, но не ограничиваясь, следующими этапами: регистрацию на Площадке, пробный тур и основной тур (непосредственно соревнование).

Полное расписание всех мероприятий финального этапа Конкурса будет опубликовано после завершения отборочного этапа.

28. Каждая команда финального этапа может использовать один персональный компьютер в каждый момент времени для выполнения заданий финального этапа (таким образом, все участники одной команды используют один и тот же персональный компьютер).

## Индивидуальное рабочее место команды

29. Каждая команда финального этапа Конкурса обеспечивается Организатором индивидуальным рабочим местом для выполнения заданий, оборудованным одним персональным компьютером в технически исправном состоянии. Всем командам предоставляется одинаковая конфигурация системы и одинаковый набор программного обеспечения.

30. Доступ в сеть Интернет предоставляется командам только для подключения к Системе.

31. Каждой команде предоставляется возможность неоднократно распечатать на рабочем месте произвольные файлы с используемого персонального компьютера, как во время пробного тура, так и во время основного тура. Максимальный суммарный объем печатаемых материалов определяется Организатором.

## Разрешённые и запрещённые к использованию предметы в ходе финального этапа Конкурса

32. Во время проведения финального этапа Конкурса участники могут пользоваться оборудованием, представленным Организатором.

33. Во время проведения финального этапа Конкурса участники могут пользоваться заранее подготовленными печатными (бумажными) материалами и/или бумажным словарем. Участники также могут пользоваться своими заранее подготовленными клавиатурой и/или мышью, подключенными к персональному компьютеру, предоставляемому организатором.

34. Все заранее подготовленные участниками предметы, которые они желают использовать, должны быть предоставлены в жюри во время регистрации и/или во время пробного тура на проверку и оставлены на рабочих местах Площадки до начала основного тура финального этапа Конкурса.

Предметы, принятые жюри для использования командой во время финального этапа, будут доступны команде на её рабочем месте с начала финального этапа Конкурса; отклоненные предметы будут незамедлительно возвращены участникам.

35. Во время проведения финального этапа Конкурса участники не могут пользоваться электронными вычислительными устройствами и оборудованием, средствами связи, электронными носителями информации (включая, но не ограничиваясь, следующими типами устройств: калькулятор, карманный компьютер, умные

часы, мобильный телефон, электронная записная книжка, флэш-диск, CD-RW диски и др.), кроме оборудования, предоставленного командам Организатором.

36. Участники не могут приносить собственную пищу и напитки, а также письменные принадлежности на Площадку. Вместо этого, они будут предоставлены Организатором.

## Регистрация на Площадке. Пробный тур финального этапа Конкурса

37. Команды, получившие право участия в финальном этапе Конкурса, должны получить бейджи для прохода на Площадку во время отдельной регистрации на площадке. Регистрация производится на основании документа, удостоверяющего личность, или на основании документа, удостоверяющего факт обучения в высшем или средних специальных учебных заведениях (с фотографией участника).

После данной регистрации команды приступают к пробному туру Конкурса, в течение которого они могут ознакомиться со своим рабочим местом, протестировать установленное на нем оборудование и программное обеспечение (в т.ч. печать файлов), функционирование Системы.

Регистрация и пробный тур проводятся очно за 1 (один) день до даты проведения финального этапа Конкурса. Пробный тур проводится одновременно для всех команд. Длительность пробного тура составляет 1–2 часа. Доступ участников на пробный тур осуществляется по бейджам участников, выдаваемым во время регистрации.

Во время регистрации и пробного тура участники могут заранее предоставить в жюри предварительно подготовленные участниками разрешённые к использованию предметы.

## Основной тур финального этапа Конкурса

38. Доступ участников к основному туру финального этапа Конкурса осуществляется по бейджам участников. Участникам следует прибыть на Площадку заблаговременно.

39. В день основного тура финального этапа Конкурса до его начала команды могут занимать свои рабочие места, но не могут пользоваться компьютером, за исключением действий, явным образом разрешённых представителями Организатора и/или жюри (авторизация в системе и пр.).

Участники не могут покидать Площадку во время основного тура финального этапа Конкурса, кроме как по причине окончательного завершения работы над заданиями, либо в случае крайней необходимости — в сопровождении представителя Организатора (волонтёра, дежурного) либо в случае, когда это явным образом разрешено представителями Организатора и/или жюри всем командам.

40. Основной тур финального этапа Конкурса начинается в заранее условленное по расписанию время, за исключением случаев, когда жюри принимает решение перенести время начала по причине отсутствия каких-либо команд либо по причине технических неполадок.

41. Независимо от того, начался ли основной тур финального этапа Конкурса вовремя, участники будут одновременно оповещены о начале соревнования, об окончании соревнования и в момент, когда до окончания соревнования останется один час.

42. При возникновении технической неисправности и/или выхода из строя персонального компьютера команде может быть предоставлен запасной персональный компьютер, а также дополнительное время на выполнение заданий, равное времени, затраченному на замену неисправного компьютера.

43. Во время основного тура финального этапа Конкурса участники команд могут задавать вопросы по содержанию заданий и по вопросам, связанным с оборудованием, предоставленным Организатором.. Вопросы по содержанию заданий рассматриваются жюри при их поступлении через интерфейс Системы; чтобы

задать вопросы, связанные со сложностями, возникающими при использовании оборудования либо программного обеспечения, или другие вопросы, не связанные с содержанием заданий, участникам следует обращаться к представителям Организатора через волонтеров соревнования.

44. Результаты финального этапа Конкурса объявляются Организатором в день проведения основного тура финального этапа Конкурса.

### Размер и форма награды

45. Три команды, занявшие первые три места среди команд финального этапа Конкурса, получают награды в соответствии с занятыми местами. В случае если какие-либо места с 1-го по 3-е окажутся разделены двумя и более командами, Организатор и/или жюри вправе ранжировать команды по дополнительным критериям на усмотрение Организатора и/или жюри, либо разделить соответствующие награды поровну между этими командами.

46. Команда, занявшая 1-е место по итогам финального этапа Конкурса и объявленная победителем Конкурса, получит награду в виде денежного вознаграждения в размере, эквивалентном 1150 (одна тысяча сто пятьдесят) долларам США.

Команда, занявшая 2-е место по итогам финального этапа Конкурса, получит награду в виде денежного вознаграждения в размере, эквивалентном 690 (шестьсот девяносто) долларам США.

Команда, занявшая 3-е место по итогам финального этапа Конкурса, получит награду в виде денежного вознаграждения в размере, эквивалентном 460 (четыреста шестьдесят) долларам США.

Размер награды включает в себя сумму подоходного налога с физических лиц, банковских комиссий и расходов при перечислении суммы награды в безналичном порядке по банковским реквизитам, предоставленным участниками команд-призеров.

Организатор выплачивает обусловленные суммы наград за вычетом сумм подоходного налога с физических лиц. Организатор производит удержание и перечисление сумм подоходного налога с физических лиц в соответствии с законодательством Республики Беларусь.

Награда выплачивается в безналичном порядке в белорусских рублях по официальному курсу Национального банка Республики Беларусь на дату проведения финального этапа Конкурса. Награда делится поровну между участниками команды.

Награда не может быть выплачена на банковский счет третьего лица (кроме случая выплаты награды несовершеннолетнему участнику на банковский счет его законного представителя).

Выплату награды производит Организатор.

Награды участникам команд-призеров выплачивается в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента представления указанными участниками банковских реквизитов для перечисления суммы награды.

### Прочие положения

47. Участник гарантирует, что не будет нарушать никаких прав третьих лиц, включая исключительные права, личные неимущественные права и другие права интеллектуальной собственности.

48. Жюри оставляет за собой право проверять правомочность участия в Конкурсе любого из участников. Участник обязуется вести себя этично по отношению к другим участникам, Организатору, жюри и прочим лицам, не допускать оскорблений и клеветы, не препятствовать выполнению заданий другими участниками.

Жюри вправе дисквалифицировать команду, если поведение её участников противоречит соревновательному духу и/или направлено на подрыв хода Конкурса, дестабилизацию Системы,

дестабилизацию работы предоставленного программного или аппаратного оборудования или несанкционированное использование сетевого оборудования.

49. При необходимости Организатор вправе внести в настоящие Правила изменения и/или дополнения, но не позднее дня проведения отборочного этапа Конкурса. При этом Организатор будет стремиться свести к минимуму последствия таких изменений и/или дополнений для участников. Обо всех изменениях и/или дополнениях Правил участники будут оповещены способом, аналогичным способу распространения настоящих Правил.

50. Спорные ситуации, не оговоренные настоящими Правилами, разрешаются Организатором. Решения, принятые по таким ситуациям, окончательны и обжалованию не подлежат.